



Control 3 - Otoño 2024

P1. Sea $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

- (2.0 pts) Determine todos los valores propios de A .
- (2.0 pts) Para cada valor propio λ de A determine el subespacio vectorial de vectores propios asociados a λ , es decir, calcule $W_\lambda = \text{Ker}(A - \lambda I)$.
- (2.0 pts) Encuentre matrices $P, D \in M_{4,4}(\mathbb{R})$ tales que D es diagonal, $PP^T = I$ y $A = PDP^T$.

Solución:

- a) Por definición, el polinomio característico de A es

$$P_A(\lambda) = \text{Det}(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 - \lambda & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 3 - \lambda & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1 - \lambda \end{vmatrix}.$$

Expandiendo con respecto a la 3era columna de $A - \lambda I$ y aplicando el procedimiento estándar para el cálculo del determinante de una matriz de 3×3 , se verifica que

$$P_A(\lambda) = (3 - \lambda)((1 - \lambda)^3 + 2 - 3(1 - \lambda)) = (3 - \lambda)(3\lambda^2 - \lambda^3) = \lambda^2(3 - \lambda)^2.$$

Sigue que los valores propios de A son 0 y 3.

[1.0 pts. por encontrar P_A - 0.5 pts. por factorizar P_A - 0.5 pts. por dar los valores propios de A . Descontar 0.5 pts. por cada error aritmético, hasta un máximo de 1.0 pts. de descuento.]

- b) Resolviendo los respectivos sistemas lineales homogéneos, se verifica que:

$$W_0 = \text{Ker}(A - 0 \cdot I) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle,$$
$$W_3 = \text{Ker}(A - 3 \cdot I) = \text{Ker} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & -2 \end{pmatrix} = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle.$$

[0.5 ptos. por los generadores de W_0 y 0.5 ptos. por los de W_3 – descontar 0.3 ptos. por cada error aritmético.]

Aplicando Gram-Schmidt para obtener bases ortonormales de W_0 y W_3 a partir de los respectivos generadores recién encontrados, se obtiene que:

$$W_0 = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ 0 \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \right\} \right\rangle,$$

$$W_3 = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \right\} \right\rangle.$$

[0.5 ptos. por la base ortonormal de W_0 y 0.5 ptos. por la de W_3 – Descontar 0.3 ptos. por cada error aritmético y 0.5 ptos. por cada dimensión de alguno de los W_λ que no coincida con la multiplicidad algebraica de λ del polinomio P_A obtenido en la parte anterior.] Importante, si la ortonormalización se resuelve en la parte c el punto asignado a esta parte pasa a ese ítem.

- c) Por el Teorema de Diagonalización de Matrices Simétricas, directo de las partes anteriores, se tiene que $A = PDP^T$ con

$$D = \begin{pmatrix} 0 & & & \\ & 0 & & \\ & & 3 & \\ & & & 3 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}.$$

[1.0 ptos. por cada matriz. Restar 1.0 ptos. si el orden de las columnas en P no coincide con el orden de los valores propios asociados en D , o si $PP^T \neq I$. No penalizar por otros errores producto de acarreo de partes anteriores.]

- P2.** a) (3.0 ptos) Sea $M \in M_{2,2}(\mathbb{R})$ simétrica y $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ una solución del sistema homogéneo $Mx = 0$. Sabiendo que 1 es valor propio de M , encuentre M .

Solución: *Primera Forma:* Como $Mu = 0 = 0 \cdot u$, sigue que $\hat{u} = u/\|u\| = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$ es vector propio de M asociado al valor propio 0.

Como vectores propios asociados a valores propios distintos de una matriz simétrica son ortogonales [1.0 ptos. por mencionar este resultado], de un cálculo sencillo, sigue que

$$W_1 = \langle \{\hat{u}\}^\perp \rangle = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle.$$

Luego, $v = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ es vector propio de M asociado al valor propio 1, es decir, $Mv = v$ [1.0 pts. por dar un vector propio asociado a 1].

Observando que $\hat{v} = v/\|v\| = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$, es vector propio de M asociado al valor propio 1, sigue que \hat{u}, \hat{v} es base de vectores propios de M asociados a los valores propios 0 y 1, respectivamente. Luego,

$$M = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}. \quad ([1.0 \text{ pts.}])$$

Segunda Forma: Como $Mu = 0 = 0 \cdot u$, sigue que $\hat{u} = u/\|u\| = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$ es vector propio de M asociado al valor propio 0.

Como vectores propios asociados a valores propios distintos de una matriz simétrica son ortogonales [1.0 pts. por mencionar este resultado], de un cálculo sencillo, sigue que

$$W_1 = \langle \{\hat{u}\}^\perp \rangle = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle.$$

Luego, $v = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ es vector propio de M asociado al valor propio 1, es decir, $Mv = v$ [1.0 pts. por dar un vector propio asociado a 1]. Como M es matriz simétrica a coeficientes reales, sabemos que existen $x, y, z \in \mathbb{R}$ tales que

$$M = \begin{pmatrix} x & y \\ y & z \end{pmatrix}.$$

Por otro lado,

$$\begin{aligned} Mu = 0 \cdot u &\iff x + y = 0, y + z = 0, \\ Mv = 1 \cdot v &\iff x - y = 1, y - z = 1. \end{aligned}$$

Resolviendo, se obtiene que

$$M = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}. \quad ([1.0 \text{ pts.}])$$

Tercera Forma:

Como M es matriz simétrica a coeficientes reales, sabemos que existen $x, y, z \in \mathbb{R}$ tales que

$$M = \begin{pmatrix} x & y \\ y & z \end{pmatrix}. \quad ([1.0 \text{ pts.}] \text{ Id que es simétrica})$$

Por otro lado,

$$\begin{aligned} Mu = 0 \cdot u &\iff x + y = 0, y + z = 0, \\ &x = -y, z = -y = x \end{aligned} \quad ([1.0 \text{ pts.}])$$

Como 1 es valor propio de M

$$\text{Det}(M - I) = 0 \iff (y + 1)^2 - y^2 = 0$$

Resolviendo, se obtiene que

$$y = -\frac{1}{2}$$
$$\implies M = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}. \quad \text{([1.0 ptos.]})$$

b) (3.0 ptos) Sean $u_1, u_2, w \in \mathbb{R}^3$ tales que

$$u_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad u_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad y \quad w = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Sea además $U = \langle \{u_1, u_2\} \rangle$. Encuentre $u \in U$ y $v \in U^\perp$ tales que $w = u + v$.

Solución: Como u_1 y u_2 son l.i. (ya que ninguno es múltiplo escalar del otro), sabemos que U tiene dimensión 2. Ya sea por cálculo directo de U^\perp o usando el resultado

$$\dim(U) + \dim(U^\perp) = \dim(\mathbb{R}^3),$$

se deduce que la dimensión de U^\perp es 1.

De la discusión previa y resultados conocidos, sabemos que existen $\{\hat{u}_1, \hat{u}_2\}$ y $\{\hat{u}_3\}$ bases ortonormales de U y U^\perp , respectivamente. Como \hat{u}_3 es ortogonal a \hat{u}_1 y \hat{u}_2 , sigue que, $\{\hat{u}_1, \hat{u}_2, \hat{u}_3\}$ es base ortonormal de \mathbb{R}^3 y que

$$w = \underbrace{\langle w, \hat{u}_1 \rangle \hat{u}_1 + \langle w, \hat{u}_2 \rangle \hat{u}_2}_u + \underbrace{\langle w, \hat{u}_3 \rangle \hat{u}_3}_v,$$

con $u \in U$ y $v \in U^\perp$. En otras palabras, basta tomar como u la proyección ortogonal de w sobre U y como v la proyección ortogonal de w sobre U^\perp .

Primera Forma: Por definición de ortogonal de U , resolviendo un sistema lineal de dos ecuaciones en tres incógnitas, se obtiene que

$$U^\perp = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle.$$

Luego, sigue que $U^\perp = \langle \{\hat{u}_3\} \rangle$ donde

$$\hat{u}_3 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \text{([1.0 ptos. por encontrar base ortonormal de } U^\perp \text{)]}$$

y que la proyección ortogonal de w sobre U^\perp es

$$v = \langle w, \hat{u}_3 \rangle \hat{u}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}. \quad ([1.0 \text{ ptos. por determinar } v \text{ correctamente}])$$

Finalmente, fijamos

$$u = w - v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \quad ([1.0 \text{ ptos.}])$$

Segunda Forma: Aplicando Gram-Schmidt al conjunto de vectores $\{u_1, u_2\}$ generadores de U , se obtiene que $\{\hat{u}_1, \hat{u}_2\}$ es base ortonormal de U , donde:

$$\hat{u}_1 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad \hat{u}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}. \quad ([1.0 \text{ ptos. por encontrar base ortonormal de } U])$$

Luego, la proyección ortogonal de w sobre U es

$$u = \langle w, \hat{u}_1 \rangle \hat{u}_1 + \langle w, \hat{u}_2 \rangle \hat{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{3}} \hat{u}_1 + \frac{2}{\sqrt{6}} \hat{u}_2 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \quad ([1.0 \text{ ptos. por determinar } u \text{ correctamente}])$$

Finalmente, fijamos

$$v = w - u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}. \quad ([1.0 \text{ ptos.}])$$

Tercera forma: Calcular v como en la *Primera Forma* y u como en la *Segunda Forma* [0.5 ptos. por encontrar base ortonormal de U - 0.5 ptos. por encontrar base ortonormal de U^\perp - 1.0 ptos. por calcular u - 1.0 ptos. por calcular v].

Cuarta forma: Calcular \hat{u}_1 y \hat{u}_2 como en la *Segunda Forma* [0.5 ptos.] y \hat{u}_3 como en la *Primera Forma* [0.5 ptos.]. Posteriormente, resolver el sistema lineal en 3 ecuaciones y 3 variables,

$$w = x\hat{u}_1 + y\hat{u}_2 + z\hat{u}_3,$$

y así obtener $x = \frac{1}{\sqrt{3}}, y = \frac{2}{\sqrt{6}}, z = \sqrt{2}$ [1.0 ptos. por resolver correctamente el sistema]. Sigue que $w = u + v$ donde

$$u = x\hat{u}_1 + y\hat{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} + \frac{2}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad ([0.5 \text{ ptos.}])$$

$$v = z\hat{u}_3 = \sqrt{2} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}. \quad ([0.5 \text{ ptos.}])$$

P3. a) En cada uno de los siguientes casos, indique si la matriz M es o no diagonalizable (justifique):

1) (1.5 ptos) $M = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$

2) (1.5 ptos) $M = A^T A$ donde $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$

Solución:

- 1) Como la matriz es triangular inferior, sus valores propios son los elementos en la diagonal, es decir, 0 (de multiplicidad algebraica 3) y 1 (de multiplicidad algebraica 1) **[0.5 ptos. por identificar los valores propios de M y sus multiplicidades algebraicas]**.

A continuación estudiamos la multiplicidad geométrica del valor propio 0. Para ello, calculamos su espacio de vectores propios:

$$W_0 = \text{Ker}(M - 0 \cdot I) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle.$$

Sigue que la dimensión del espacio de vectores propios asociado al valor propio 0 (es decir, su multiplicidad geométrica) es 1 y no coincide con su multiplicidad algebraica **[0.5 ptos. por determinar la multiplicidad geométrica de 1]**. Luego M no es diagonalizable. **[0.5 ptos. por concluir aplicando correctamente el criterio de diagonalización.]**

- 2) Sin importar cuál sea la matriz A a coeficientes reales, se tiene que $M = A^T A$ es matriz simétrica a coeficientes reales, luego diagonalizable **[1.5 ptos. por observar que M es simétrica y concluir]**.

- b) Sean $k, n \in \mathbb{N}$, $1 \leq k < n$, y $\{v_1, \dots, v_k\}$ una base ortonormal del sub-espacio vectorial V de \mathbb{R}^n . Considere $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{R}$ y la matriz de $n \times n$ dada por:

$$A = \lambda_1 v_1 v_1^T + \lambda_2 v_2 v_2^T + \dots + \lambda_k v_k v_k^T.$$

- 1) (1.0 ptos) Pruebe que v_i es vector propio de A asociado al valor propio λ_i .
 2) (1.0 ptos) Pruebe que $v \in V^\perp$, $v \neq 0$, es vector propio de A e indique a qué valor propio está asociado.
 3) (1.0 ptos) ¿Es diagonalizable la matriz A ? Justifique.

Solución:

- 1) Como $\{v_1, \dots, v_k\}$ es un conjunto ortonormal, tenemos que **[0.2 ptos.]**

$$v_j^T v_i = \langle v_j, v_i \rangle = \begin{cases} 1, & \text{si } i = j, \\ 0, & \text{si } i \neq j. \end{cases}$$

Luego,

$$Av_i = \left(\sum_{j=1}^k \lambda_j v_j v_j^T \right) v_i = \sum_{j=1}^k \lambda_j v_j (v_j^T v_i) = \lambda_i v_i,$$

([0.3 pts. por cada una de las dos últimas igualdades])

es decir, v_i es vector propio asociado al valor propio λ_i [0.2 pts. por concluir].

- 2) Si $v \in V^\perp$, por definición de espacio ortogonal y dado que $v_1, \dots, v_k \in V$, sigue que $v_j^T v = \langle v_j, v \rangle = 0$ para todo $j \in \{1, \dots, k\}$ [0.2 pts]. Luego,

$$Av = \left(\sum_{j=1}^k \lambda_j v_j v_j^T \right) v = \sum_{j=1}^k \lambda_j v_j^T (v_j^T v) = 0,$$

([0.3 pts. por cada una de las dos últimas igualdades])

es decir, v es vector propio asociado al valor propio 0 [0.2 pts. por identificar correctamente el valor propio].

- 3) *Primera forma:* Usando repetidamente que $(B+C)^T = B^T + C^T$, que $(MN)^T = N^T M^T$, y que $(\lambda Q)^T = \lambda Q^T$ si $\lambda \in \mathbb{R}$ (cuando las expresiones tienen sentido), se tiene que:

$$A^T = \left(\sum_{j=1}^k \lambda_j v_j v_j^T \right)^T = \sum_{j=1}^k (\lambda_j v_j v_j^T)^T = \sum_{j=1}^k \lambda_j v_j v_j^T = A,$$

([0.4 pts. por la 2da, 0.4 pts. por la 3era, y 0.2 pts. por el último =)

es decir, A es simétrica.

Segunda forma: Como $V \subseteq \mathbb{R}^n$, por resultado visto, sabemos que tiene una base ortonormal, digamos v_{k+1}, \dots, v_n (en efecto, por resultado visto, $\dim(V) + \dim(V^\perp) = n$, luego $\dim(V^\perp) = n - k$) [0.4 pts. por calcular la dimensión de V^\perp (y justificar)]. Sigue que v_1, \dots, v_n es una base ortonormal de \mathbb{R}^n , y de las dos partes anteriores, es además una base de vectores propios de A [0.4 pts. por especificar y justificar la existencia de una base de \mathbb{R}^n de vectores propios de A]. Por definición de matrices diagonalizables, sigue que A es diagonalizable [0.2 pts por aplicar criterio de diagonalización y concluir].

Duración: 3 horas.